Modul 1 · Sequenz mit Stift und Farbe

Übersicht: alle Merk- und Infokästen mit ihren Beispielen

Aufgabe 2 – Neue Befehle erkunden

Was die Befehle tun

`pencolor("red")` _____. Die Farbe schreibst du auf _____ und in _____. `pensize(5)` _____. `dot(30)` _____ der Größe 30. `penup()` _____, `pendown()` _____. `hideturtle()` _____.

Farben für die Turtle

Diese Farben kennt die Turtle zum Beispiel: `"red"`, `"orange"`, `"yellow"`, `"green"`, `"blue"`, `"purple"`, `"pink"`, `"brown"`, `"black"`, `"gray"`, `"white"`, `"gold"`. Die Farbe kannst du auch direkt beim Punkt angeben: `dot(30, "red")`.

Zusammenfassung

Das Wichtigste

Die Anweisungen eines Programms werden _____ ausgeführt – eine _____. Ein Befehl wie `pencolor("red")` wirkt deshalb erst _____ der Zeile, in der er steht. Farben schreibt man auf _____. Mit _____ läuft die Turtle, ohne zu zeichnen, mit _____ zeichnet sie wieder.