Modul 12 · Wenn, dann

Übersicht: alle Merk- und Infokästen mit ihren Beispielen

Aufgabe 1 – Die Verzweigung mit if

Die einseitige Verzweigung

Mit `if` (englisch für *wenn*) führt ein Programm Zeilen nur aus, wenn eine **Bedingung** wahr ist:

ALLGEMEIN

```
if bedingung:
    anweisungsblock
```

BEISPIEL

```
for i in range(8):
    move()
    if crystal_here():
        take()
```

- Hinter `if` steht eine **Bedingung** wie in Heft 11, danach ein **Doppelpunkt**.
- Die **eingerückten** Zeilen darunter laufen nur, wenn die Bedingung `True` ist. Sonst überspringt Python sie.
- Die erste Zeile, die danach wieder weiter links steht, läuft **immer** – egal, wie die Bedingung ausgegangen ist.
- Das kennst du von der Schleife: Kopf mit Doppelpunkt, darunter ein eingerückter Rumpf. Steht das `if` in einer Schleife, wird es **doppelt** eingerückt.

Dasselbe geht in der Konsole mit Vergleichen:

```
alter = int(input("Wie alt bist du? "))
if alter < 18:
    print("Viel Spaß in der Schule!")
print("Tschüss!")
```

Zusammenfassung

Das Wichtigste

Mit _____ verzweigt ein Programm. Hinter `if` steht eine _____ und ein _____. Die Zeilen darunter sind _____ und laufen nur, wenn die Bedingung _____ ist. Eine Zeile, die danach wieder weiter links steht, läuft _____.