Modul 18 · Zeichenketten

Übersicht: alle Merk- und Infokästen mit ihren Beispielen

Aufgabe 2 – Mit Zeichenketten arbeiten

Zeichenketten

Mit einer Zeichenkette arbeitest du fast wie mit einer Liste:

ALLGEMEIN

```
len(text)
text[index]
for zeichen in text:
    anweisungsblock
```

BEISPIEL

```
wort = "Hallo"
print(len(wort))
print(wort[0])
for zeichen in wort:
    print(zeichen)
```

- `len(text)` liefert die **Anzahl der Zeichen** – Leerzeichen zählen mit.
- `text[0]` ist das **erste** Zeichen, `text[len(text) - 1]` das letzte.
- `for zeichen in text:` geht **alle Zeichen** der Reihe nach durch.
- `+` **verkettet** Texte: `"Ha" + "llo"` ergibt `"Hallo"`; `"Ha" * 3` ergibt `"HaHaHa"`.
- `"a" in text` prüft, ob ein Zeichen (oder ein Teiltext) vorkommt.
- `text.upper()` und `text.lower()` liefern den Text in Groß- bzw. Kleinbuchstaben.

Aber: Eine Zeichenkette kann man **nicht verändern**. `text[0] = "X"` führt zu einem Fehler. Stattdessen baut man einen **neuen** Text, z. B. mit `+` in einer Schleife.

Zusammenfassung

Das Wichtigste

Ein Text ist eine _____. _____ liefert die Anzahl der Zeichen, der Index des ersten Zeichens ist _____. Mit `+` _____ man Texte, mit `for` geht man jedes _____ durch. Eine Zeichenkette kann man nicht _____ – man baut stattdessen einen _____ Text.