Modul 23 · Wiederholung – Variablen und Verzweigungen

Übersicht: alle Merk- und Infokästen mit ihren Beispielen

Aufgabe 2 – Das Wichtigste in Kürze

Spickzettel Variablen und Verzweigungen

Variablen und Datentypen

- `punkte = 10` legt den Wert 10 in die Variable `punkte`; eine neue Zuweisung überschreibt ihn.
- Datentypen: `int` (ganze Zahl), `float` (Kommazahl mit Punkt), `str` (Text in Anführungszeichen), `bool` (`True`/`False`).
- `input(…)` liefert **immer Text** – zum Rechnen mit `int(…)` oder `float(…)` umwandeln.

Verzweigungen

```
if note <= 2:
    print("sehr gut oder gut")
elif note <= 4:
    print("befriedigend oder ausreichend")
else:
    print("Da geht noch was!")
```

- Vergleiche: `==`, `!=`, `<`, `>`, `<=`, `>=`; verknüpfen mit `and`, `or`, `not`.
- Python prüft von oben nach unten, die **erste wahre** Bedingung gewinnt; `else` fängt den Rest auf.

Zusammenfassung

Das Wichtigste

`input` liefert immer _____; zum Rechnen wandelt man ihn mit _____ um. Eine neue Zuweisung _____ den alten Wert einer Variable. Weitere Fälle hängt man mit _____ an – die _____ wahre Bedingung gewinnt, _____ fängt den Rest auf. Ob zwei Werte gleich sind, prüft man mit _____.